



Instructie aanvoerders/coaches

Let op: Jeugdteams zijn verplicht een begeleider, van 18 jaar of ouder te hebben !!

1. De aanvoerder/coach meldt het team minimaal 15 minuten voor de aanvang van de wedstrijd aan bij de wedstrijdleider.
2. Aanvoerders van Senioren teams en coaches van Top-jeugd teams die niet gefloten worden door bondsscheidsrechters melden 1 scheidsrechter aan bij de wedstrijdtafel. Coaches van JJ-teams melden hun spelbegeleider aan bij de wedstrijdtafel.
3. **De aanvoerder/coach zorgt vóór de wedstrijd dat het digitale wedstrijdformulier (DWF) is voorbereid (bij voorkeur thuis).**
4. De aanvoerder/coach houdt toezicht op het naleven van de regels in de betreffende accommodatie.
5. De aanvoerder/coach zorgt ervoor dat het team ruim van tevoren omgekleed aanwezig is. Wedstrijden beginnen stipt op tijd (verantwoording zaalleiding). Als een team niet op tijd klaar staat zal de klok gewoon gestart worden en wordt er per 3 minuten een tegen doelpunt genoteerd. Na 15 minuten wordt het team als niet opgekomen genoteerd en wordt het restant van de wedstrijd niet meer gespeeld.
6. De aanvoerder/coach is ervoor verantwoordelijk dat alle spelers in clubtenue spelen. Indien twee teams in dezelfde kleuren spelen, dient het als **tweede genoemde team** te spelen in een ander shirt en kousen. De keeper moet een – van beide teams – afwijkende kleur shirt te dragen.
7. De aanvoerder/coach is verantwoordelijk voor het ordentelijke gedrag van het team. Tijdens de wachttijden zorgt de aanvoerder/coach dat het team niet rond of op het speelveld gaat oefenen.
8. De aanvoerder/coach die bij het in gebruik nemen van een kledkamer opmerkt dat er voor hun komst schade, vernielingen of andere onregelmatigheden hebben plaats gevonden, dient dit onmiddellijk te melden aan de zaalbeheerder en de zaalleiding. Dit is in het eigen belang, omdat anders wordt aangenomen dat zijn/haar team daar de oorzaak van is.
9. De aanvoerder/coach geeft gevolg aan de instructies van zowel de zaalleiding als de zaalbeheerder.
10. De teams van de eerste en laatste wedstrijd **moeten** meehelpen met het speelklaar maken en/of opruimen van het speelveld. Dit betekent meehelpen met het leggen / opruimen van de doelen, balken en banken. De coach / aanvoerder ziet er op toe dat dit gebeurt. **Er mag niet ingespeeld worden voordat de balken liggen en doelen staan!** Als een team niet meehelpt wordt dat beschouwd als wangedrag en zal bestraft worden met boetes en/of competitie maatregelen
11. **De aanvoerder/coach is verantwoordelijk voor het afronden van het DWF door de scheidsrechters de inlogcode te geven en het te laten afronden. Daarna ook zelf afronden. Eventuele bijzonderheden vermelden op het DWF. Bij voorkeur op locatie**
12. Een keeper mag geen metalen gespen dragen. Ook het afplakken van metalen gespen is verboden. Het dragen van zaalhoezen over de leggards mag en is geen verplichting. Het spelen met zaalhockeysticks wordt aanbevolen. Het is voor spelers, coaches, begeleiders en scheidsrechters **verplicht** om schone zaalschoenen te dragen. De schoenen mogen niet afgeven en geen gekleurde zolen hebben. Verder mogen de schoenen niet buiten gedragen zijn.

In alle gevallen geldt : NIET IN ORDE NIET SPELEN.

Niet opkomen

Als een team om wat voor reden niet kan spelen moet de aanvoerder/coach dit tijdig melden – via de zaalfunctionaris van de vereniging – aan de tegenstanders, organisatie en andere betrokkenen. In de regel zal een boete opgelegd worden en krijgt het team 3 punten in mindering en wordt de wedstrijd uitslag 5-0 ten nadele van het team dat niet is komen opdagen.